

SCRUM AUF EINEN BLICK



„Scrum ist ein leichtgewichtiges Rahmenwerk, welches Menschen, Teams und Organisationen hilft, Wert durch adaptive Lösungen für komplexe Probleme zu generieren.“

ARTEFAKTE

PRODUCT BACKLOG

Im Product Backlog werden alle notwendigen Anforderungen für ein Produkt aufgelistet. Die Anforderungen werden nach Priorität sortiert. Basierend auf den Kundenbedürfnissen können sich die Prioritäten des Product Backlogs durchaus ändern. Anforderungen können hinzugenommen oder entfernt werden.

SPRINT BACKLOG

Das Sprint Backlog besteht aus dem Sprint-Ziel (Wofür), den für den Sprint ausgewählten Product-Backlog-Einträgen (Was) sowie einem umsetzbaren Plan für die Lieferung des Produkt-inkrement (Wie). Das Sprint Backlog ist ein tagesaktueller Plan von und für die Developerinnen.

INCREMENT

Das Increment ist eine Funktionalität, die während eines Sprints vom Entwicklungsteam entwickelt wurde. Produktinkremente zeichnen sich dadurch aus, dass sie getestet, ausreichend dokumentiert und einsatzfähig sind.

COMMITMENTS

PRODUKT-ZIEL

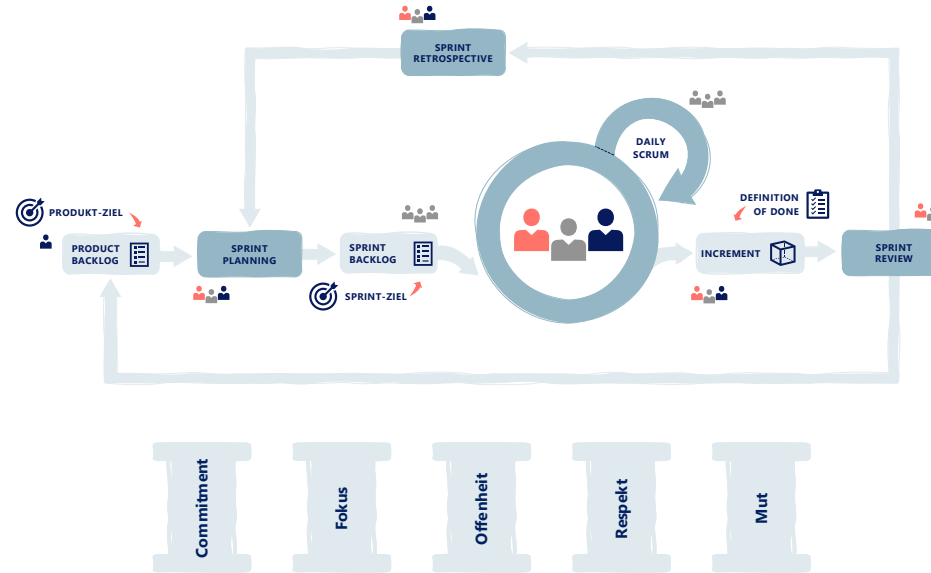
Das Produkt-Ziel ist das Commitment des Product Backlogs. Es beschreibt den zukünftigen Zustand des Produkts und dient dem Team als langfristiges Ziel.

SPRINT-ZIEL

Das Sprint-Ziel ist das Commitment des Sprint Backlogs. Es entsteht während des Sprint Plannings und spiegelt die Zielsetzung des Sprints wider.

DEFINITION OF DONE

Die Definition of Done ist das Commitment des Increments und beschreibt das Qualitätsverständnis des Teams. Alle Qualitätsmerkmale der DoD müssen erfüllt werden.



„Die erfolgreiche Anwendung von Scrum hängt davon ab, dass die Menschen immer besser in der Lage sind, fünf Werte zu leben.“

SCRUM TEAM

DEVELOPER:INNEN

Developer:innen sind jene Personen im Scrum Team, die sich der Aufgabe verschrieben haben, jeden Sprint jeden Aspekt eines nutzbaren Increment zu schaffen.

Developer:innen sind ergebnisverantwortlich für das Sprint Backlog und die tägliche Überprüfung hinsichtlich der Erreichung des Sprint-Ziels und der Einhaltung der Definition of Done.

PRODUCT OWNER:IN

Der:die Product Owner:in ist ergebnisverantwortlich für die Maximierung des Wertes des Produkts, der sich aus der Arbeit des Scrum Teams ergibt. Wie dies geschieht, kann je nach Organisation, Scrum Team und Individuum sehr unterschiedlich sein.

Der:die Product Owner:in ist auch für ein effektives Product Backlog-Management (Entwicklung Produkt-Ziel und Erstellung / Priorisierung von Product Backlog Items) verantwortlich.

SCRUM MASTER:IN

Der:die Scrum Master:in ist ergebnisverantwortlich für die Einführung von Scrum, wie es im Scrum Guide definiert ist. Er:sie tut dies, indem er:sie allen dabei hilft, die Scrum-Theorie und -Praxis zu verstehen, sowohl innerhalb des Scrum Teams als auch in der Organisation.

Der:die Scrum Master:in ist ergebnisverantwortlich für die Effektivität des Scrum Teams. Er:sie tut dies, indem er das Scrum Team in die Lage versetzt, seine Praktiken innerhalb des Scrum-Rahmenwerks zu verbessern.

EVENTS

SPRINT

🕒 Ein Monat oder weniger

👥 Scrum Team

🔍 Produkt-Ziel

🎯 Increment

Sprints sind der Herzschlag von Scrum, wo Ideen in Wert umgewandelt werden.

Alle Arbeiten, die notwendigen sind, um das Product Goal zu erreichen, einschließlich Sprint Planning, Daily Scrums, Sprint Review und Sprint Retrospektive, finden innerhalb der Sprints statt.

SPRINT PLANNING

🕒 max. acht Stunden oder weniger

👥 Scrum Team

🔍 Sprint-Ziel & Plan auszuführender Arbeiten

🎯 Sprint Backlog

Das Sprint Planning initiiert den Sprint, indem es die für den Sprint auszuführenden Arbeiten darlegt. Der resultierende Plan wird durch die gemeinschaftliche Arbeit des gesamten Scrum Teams erstellt.

Der:die Product Owner:in stellt sicher, dass die Teilnehmenden vorbereitet sind, die wichtigsten Product-Backlog-Einträge zu besprechen, und wie sie dem Produkt-Ziel zuzuordnen sind.

DAILY SCRUM

🕒 15-minütiges Event täglich, Ort und Zeit gleich

👥 Developerinnen

🔍 Anpassungen am Sprint Backlog durchführen

🎯 Hindernisse identifizieren und lösen

Der Zweck des Daily Scrums besteht darin, den Fortschritt in Richtung des Sprint Goals zu überprüfen und das Sprint Backlog bei Bedarf anzupassen. Struktur und Technik des Daily Scrums können beliebig gewählt werden, solange der Fokus auf den Fortschritt bei der Sprint-Zielerreichung liegt.

Daily Scrums verbessern die Kommunikation, identifizieren Hindernisse und fördern schnelle Entscheidungsfindung.

SPRINT REVIEW

🕒 max. vier Stunden oder weniger

👥 Scrum Team (& Stakeholder)

🔍 Increment überprüfen

🎯 Feedback & Fortschritt in Richtung Produkt-Ziel

Zweck des Sprint Reviews ist es, das Ergebnis des Sprints zu überprüfen und künftige Anpassungen festzulegen.

Das Scrum Team stellt die Ergebnisse seiner Arbeit den wichtigsten Stakeholdern:innen vor und die Fortschritte in Richtung des Produkt-Ziels werden diskutiert.

SPRINT RETROSPECTIVE

🕒 max. drei Stunden oder weniger

👥 Scrum Team

🔍 Erkenntnisse aus Sprint

🎯 Qualität- & Effektivitätsverbesserung

Der Zweck der Sprint Retrospektive ist es, Wege zur Steigerung von Qualität und Effektivität zu planen. Das Scrum Team überprüft, wie der letzte Sprint in Bezug auf Individuen, Interaktionen, Prozesse, Werkzeuge und seine Definition of Done verlief.

Das Scrum Team identifiziert die hilfreichsten Änderungen, um seine Effektivität zu verbessern. Die wirkungsvollsten Verbesserungen werden so schnell wie möglich umgesetzt.